6 ‡	转向机建模	186
	6.1 打开系统自带转向机模板	186
	6.2 修改转向机硬点	188
	6.3 修改助力特性	189
	6.4通讯器修改	189
	6.5 修改齿轮齿条传动比	190
	6. 6 保存模型	192

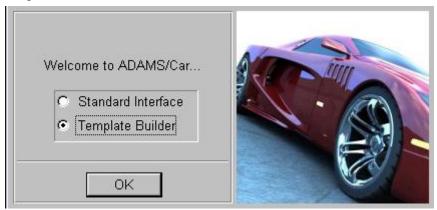
《转向篇》

6 转向机建模

轿车常用的转向机结构形式基本都是齿轮齿条式,为加快建模速度,在此推荐修改 Adams/Car 自带模板,主要是硬点、助力特性曲线、通讯器和齿轮齿条传动比的修改。

6.1 打开系统自带转向机模板

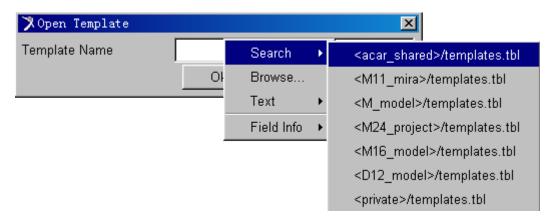
进入 Template Builder



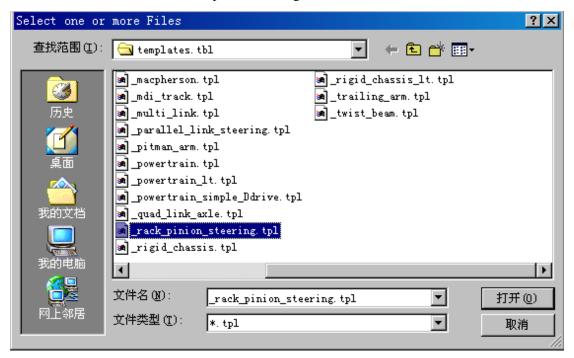
点击 File 下拉菜单,选择 Open:



在出现的对话框 Template Name 一栏右击鼠标, Search><acar_shared>/template.tbl



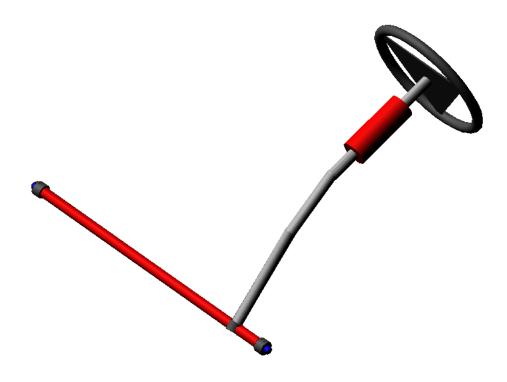
在出现的文件夹里选择 rack_pinion_steering.tbl。



点击"打开"。

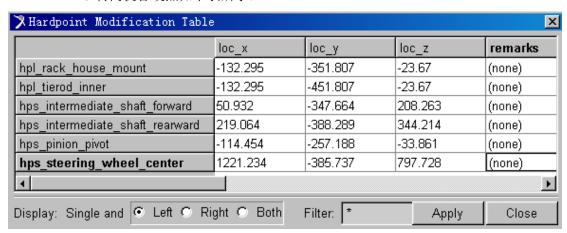


点击 OK,将自带转向机模板文件调入建模界面,如下图所示:

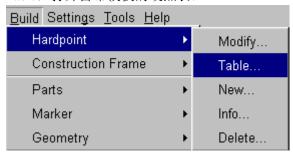


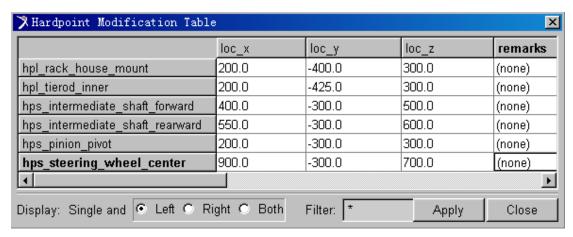
6.2 修改转向机硬点

BMW X5 转向机各硬点如下表所示:



点击 Build>Hardpoint>Table, 打开自带模板的硬点表:

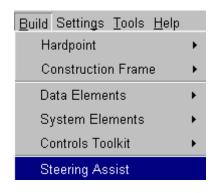




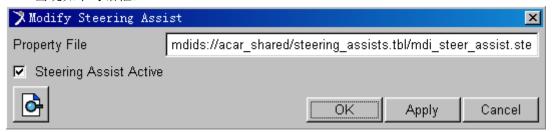
把上表内的各硬点值修改为 X5 的实际硬点值。

6.3 修改助力特性

点击 Build 下拉菜单,选择 Steering Assist。



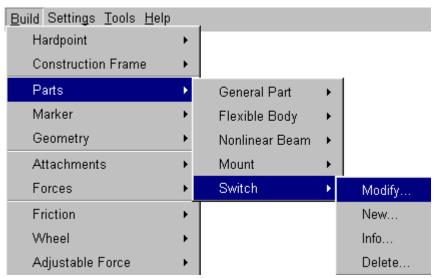
出现如下对话框:



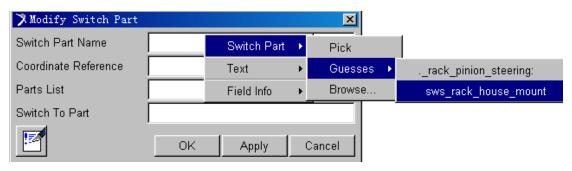
如果设置转向助力的话勾选 Steering Assist Active, 其特性文件是系统自带的,可根据实际情况做出修改。

6.4 通讯器修改

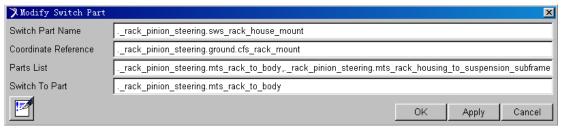
一般情况默认自带模板的通讯器命名,需要注意的是其中的 Swich part 选项。



在出现的对话框里右击鼠标, Switch Part>Guesses>sws_rack_house_mount。

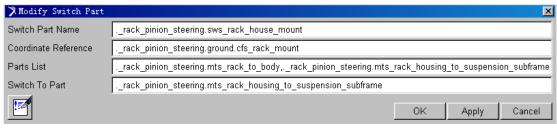


如下图所示:



由于 X5 的转向机是固定在前副车架上,则要将 Switch To Part 一栏选为

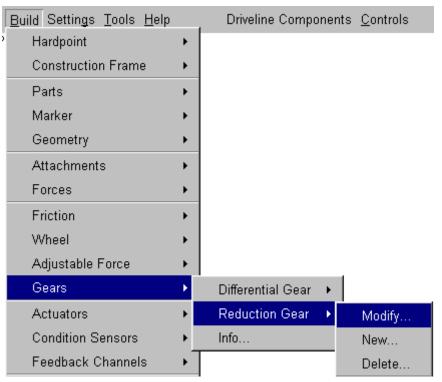
._rack_pinion_steering.mts_rack_housing_to_suspension_subframe,如下图所示:



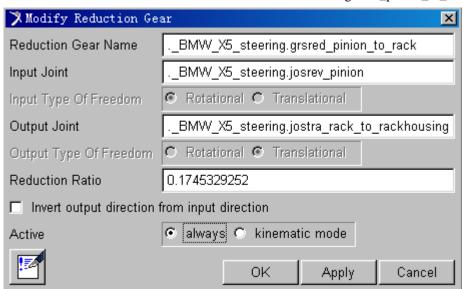
点击 OK。

6.5 修改齿轮齿条传动比

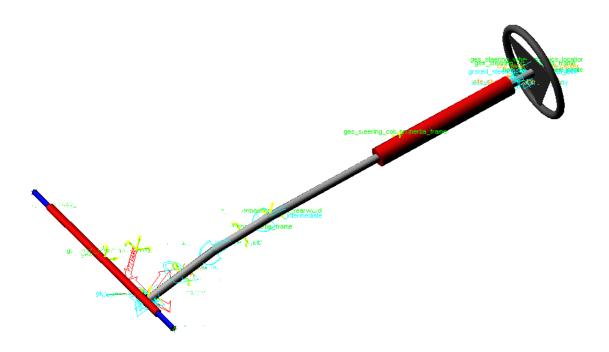
从下拉菜单选择 Build>Gear>Reduction Gear>Modify。



在出现的对话框 Reduction Gear Name 一栏右击鼠标,选择 grsred_pinion_to_rack:

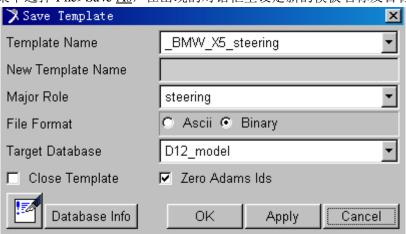


Ratio 是要修改的传动比,根据实际情况修改,这里默认此值。 至此转向机模板修改完成,如下图所示:



6.6 保存模型

从下拉菜单选择 File>Save As, 在出现的对话框里设定新的模板名称及目标数据库。



点击 OK 完成模板文件保存。